

### คู่มือการใช้งาน

### เข้าท่าฟาร์ม แพลตฟอร์ม 1.8.0

иринания Кнаота	WIŚIJ
เบอร์โทรศัพท์ *	
รหัสผ่าน*	
-ຢີ ເບ້າຄ	สู่ระบบ
สมัครสมาชิก	ลืมรหัสผ่าน

KHAOTA CREATIVE DEVELOPMENT CO., LTD.

# สารบัญ



	รวยวะเวียวเนื้องต้น	
Intro	รายสะเอยแบบองแน	
	เกยวกบคูมอฉบบน	
	การเองาน	
	หวามปลือแทยในทารเชิงาน	
	ทำความรู้จัก เข้าท่าฟาร์ม แพลตฟอร์ม	
	ความสามารถ	
	การติดตั้ง	
	คำถามที่พบบ่อย	
	ฟีเจอร์ จัดการบัญชีใช้งาน	
2	การสเบ็ครสมาชิก	1,
	ลืมรหัสผ่าน	
	พีมออร์ อัดดอรอบด์คร	
3	אנזאט אנוזו ואטערוזוא	
	้คำอธิบาย	
	แก้ไขข้อมูลองค์กร	
	ฟีเจอร์ จัดการฟาร์ม	
4	สร้างฟาร์ม	2
	แก้ไขฟาร์ม	
	ฟีเวอร์ อัดการวัสดและคลัง	
5	พเของ ขุนการวสนุและทุลข	
	กาอธบาย	
	ลรางวิสดุ	
	แทเบวิสินุ มซี่มออลำนวนอัสอในอือล	
	เพิ่มสิตจานวนวิสตุเนลอต	

## สารบัญ



6

#### ฟีเจอร์ จัดการสูตรการปลูก

คำอธิบาย	41
สร้างสูตรการปลูก	 42
แก้ไขสูตรการปลูก	 45



#### ฟีเจอร์ จัดการแผนการปลูก

คำอธิบาย	48
สร้างแผนการปลูก	 49
แก้ไขแผนการปลูก	 53



#### ฟีเจอร์ จัดการกิจกรรมการปลูก

คำอธิบาย	56
สร้างกิจกรรมการปลูก	57
เปลี่ยนมุมมองรายการกิจกรรม	62
แก้ไขกิจกรรมการปลูก	64
ลบกิจกรรมการปลูก	66



#### ฟีเจอร์ จัดการอุปกรณ์

เพิ่มอุปกรณ์	68
แก้ไขข้อมูลอุปกรณ์	72
ตั้งค่าการเชื่อมต่อ	74
ควบคุมอุปกรณ์	77
ตั้งค่าตารางการทำงาน	79
ดูข้อมูลเซนเซอร์	82

# สารบัญ



10	ฟีเจอร์ จัดการเงื่อนไข	
	คำอธิบาย	
	สร้างเงื่อนไข	
	แก้ไขเงื่อนไข	
	เปิดปิดเงือนไข	
	ฟีเจอร์ จัดการสินค้า/บริการ	
	สร้างสินค้า/บริการ	
	แก้ไขสินค้า/บริการ	
	ฟีเจอร์ จัดการแลนดิ้งเพจ	
12	แก้ไขข้อมูลจัดการแลนดิ้งเพจ	
	ฟีเจอร์ จัดการทีมงาน	
13	แก้ไขทีมงาน	
	ฟีเจอร์ ข้อมูลรายงาน	
[14]	ดข้อมุลแผบการปลก	111

#### Ũ

ดูข้อมูลแผนการปลูก	 111
ดูข้อมูลคลังวัสดุ	 114
ดูข้อมูลการเงิน	116

# เกี่ยวกับคู่มือฉบับนี้ 📈

คู่มือฉบับนี้แสดงข้อมูลเกี่ยวกับความเข้าใจพื้นฐานการใช้งาน **เข้าท่าฟาร์ม แพลตฟอร์ม** อย่างถูกวิธี รวมถึงขั้นตอนโดยละเอียดเพื่อ อธิบายการใช้งาน

- กรุณาอ่านข้อมูลเกี่ยวกับความปลอดภัยก่อนใช้งานระบบ
- ภาพประกอบทั้งหมดในคู่มือผู้ใช้นี้อาจแตกต่างจากในแอพพลิเคชั่น และอุปกรณ์ของท่านขึ้นอยู่กับรุ่นและเวอร์ ชั่นของแอพพลิเคชั่นที่ อาจจะมีการปรับปรุงเพิ่มเติมในอนาคต
- ถ้าท่านมีปัญหาขณะใช้โปรดดูที่หัวข้อวิธีแก้ไขปัญหา

ไอคอน	ข้อความ	คำอธิบาย
(1)	ข้อมูลสำคัญ	แสดงข้อมูลเพิ่มเติมหรือข้อกำหนดเฉพาะโดย ละเอียดเกี่ยวกับการทำงานของระบบ
	ข้อควรระวัง	แสดงข้อมูลเพื่อป้องกันการทำผิดพลาดของผู้ใช้ งานที่อาจจะส่งผลต่อระบบ ข้อมูลสำคัญ หรือ กระบวนการที่ส่งผลต่อการทำงานที่ไม่อาจจะกู้คืน ได้



้เ**ข้าท่าฟาร์ม แอปพลิเคชัน** สามารถใช้งานได้ทันที่บนเว็บบราวเซอร์ โดยเว็บบราวเซอร์ที่รองรับมีดังนี้

1.Chrome browser เวอร์ชั่น 130.0.6723.70 ขึ้นไป



เนื่องจากแอปพลิเคชันเป็นเว็บแอปพลิเคชัน ทำให้ตัวแอปพลิเคชันจะถูก
ปรับปรุงเวอร์ชั่นให้อัตโนมัติทุกครั้งที่เข้าใช้งานโดนทันที

## ความปลอดภัยในการใช้งาน 📈

#### การจัดการรหัสผ่าน

- แนะนำให้ใช้รหัสผ่านที่มีความยาวอย่างน้อย 8-12 ตัวอักษร ประกอบ ด้วยตัวพิมพ์ใหญ่ ตัวพิมพ์เล็ก ตัวเลข และสัญลักษณ์พิเศษ เพื่อ ป้องกันการคาดเดา
- ควรเปลี่ยนรหัสผ่านทุกๆ 3-6 เดือน และหลีกเลี่ยงการใช้รหัสผ่าน เดียวกันซ้ำกับบริการอื่นๆ
- 3. หลีกเลี่ยงการจดรหัสผ่านในที่ที่ผู้อื่นสามารถเข้าถึงได้ หรือติดตั้ง แอปพลิเคชันจัดการรหัสผ่านที่มีความปลอดภัยสูงในการบันทึก

## การเข้าถึงผ่านเครือข่ายที่ปลอดภัย

1.หลีกเลี่ยงการใช้งานระบบผ่าน Wi-Fi สาธารณะที่ไม่ปลอดภัย เช่น ใน ร้านกาแฟหรือสถานที่สาธารณะ เพื่อป้องกันการโจรกรรมข้อมูลโดย การดักฟังสัญญาณ

### การจัดการสิทธิ์การเข้าถึงระบบ

 กำหนดสิทธิ์การเข้าถึงของผู้ใช้งานแต่ละคนตามความรับผิดชอบ เช่น ให้พนักงานที่มีหน้าที่ดูแลแปลงสามารถเข้าถึงแปลงหรือฟาร์มที่ เกี่ยวข้อง และจำกัดสิทธิ์การเข้าถึงข้อมูลสำคัญให้กับผู้ใช้งานที่มีสิทธิ์ เท่านั้น



# ทำความรู้จัก เข้าท่าฟาร์ม แพลตฟอร์ม

## ความสามารถ 📈

เข้าท่าแพลตฟอร์ม คือระบบบริหารจัดการการเกษตรที่มีเว็บแอพพิเคชั่นเป็นส่วน หนึ่งในการให้บริหารผู้ใช้งาน โดยผู้ใช้งานสามารถใช้งานได้ผ่านเว็บบราวเซอร์บน อุปกรณ์ สมาร์ทโฟน, แท็บเล็ต, คอมพิวเตอร์ เพื่อให้ผู้ใช้บริหารจัดการฟาร์มทั้งใน ด้านข้อมูล และ สมาร์ทดีไวซ์

วางแผน การปลูก	บันทึกกิจกรรมล้วงหน้าและสามารถดูย้อนหลัง เพื่อใช้พัฒนาการปลูกในครั้งต่อๆไป
<sup>ควบคุม</sup> อุปกรณ์	ตั้งเวลาหรือควบคุมตามเงื่อนไขจากค่า เซนเซอร์ สามารถลดแรงงานดูแลฟาร์ม
<sup>จัดการ</sup> วัสดุปลูก	ทราบปริมาณคงเหลือ ตรวจสอบได้ว่าใช้ไปเมื่อ ใดกับแปลงใด ผ่านการบันทึกกิจกรรม
บันทึก <b>การเงิน</b>	บันทึกรายรับรายจ่ายได้ทันที สามารถดูสรุป เพื่อรู้ถึงต้นทุน และรายรับที่แท้จริง
เผยแพร่ เรื่องราว	เผยแพร่เรื่องราวผ่านหน้าเว็บไซต์ของเรา สำหรับบอกเล่าเรื่องราวให้เป็นที่รู้จัก และ สร้างมูลค่าเพิ่ม
	40     60       2010/0 II GU     36 °C       33     34       34     350       35     361       36     90       1     350       1     500       1     500       1     500       1     500       1     500       1     500       1     500       1     500       1     500       1     500000       1     500000

การติดตั้ง 📈

สำหรับระบบปฏิบัติการ iOS

- 1. ไปที่ APP STORE
- 2. ดาวน์โหลดบราวเซอร์ CHROME
- 3. เข้าเว็บ FARM.KAHOTA.COM/APP ผ่านบราวเซอร์ CHROME
- 4. กดที่ปุ่ม SHARE ที่อยู่บริเวณด้านล่าง
- 5. กดที่ปุ่ม SHARE ที่อยู่บริเวณด้านล่าง

6. กดที่ "ADD TO HOME SCREEN"

7. กดที่ปุ่ม "ADD" ที่มุมขวาบน

8. แอพพลิเคชั่นจะถูกติดตั้งลงเครื่องของคุณ โดยจะพบไอคอน ของ เข้าท่าฟาร์ม ที่หน้าจอหลัก ซึ่งสามารถเข้าใช้งานผ่าน ไอคอนดังกล่าวได้โดยที่ไม่ต้อง เปิดบราวเซอร์







- 3. เข้าเว็บ FARM.KAHOTA.COM/APP ผ่านบราวเซอร์ CHROME
- 4. กดที่ปุ่ม เมนูมุมขวาขน

การติดตั้ง 📈

สำหรับระบบปฏิบัติการ Andriod

1. ไปที่ PLAY STORE

5. กดที่ปุ่ม "เพิ่มลงในหน้าจอหลัก "

2. ดาวน์โหลดบราวเซอร์ CHROME

6. เลือก "ติดตั้ง"

ทากเลือกสร้างทางลัดจะเป็นการสร้าง Shortcut ไม่ได้เป็นการติดตั้ง แอพพลิเคชั่นลงบนตัวอุปกรณ์

7. เลือก "ติดตั้ง"

8. แอพพลิเคชั่นจะถูกติดตั้งลงเครื่องของคุณ โดยจะพบไอคอน ของ เข้าท่าฟาร์ม ที่หน้าจอหลัก ซึ่งสามารถเข้าใช้งานผ่าน ไอคอนดังกล่าวได้โดยที่ไม่ต้อง เปิดบราวเซอร์



#### มีค่าใช้จ่ายอย่างไร

สำหรับเข้าท่าแอพพิเคชั่นมีทั้งส่วนที่เปิดให้ใช้งานฟรี ไม่จำกัดระยะเวลา และส่วนที่เสียค่าใช้จ่ายราย 6 เดือนขึ้นไป ขึ้นอยู่กับความต้องการที่จะใช้ และจำนวนผู้ใช้งาน

### ข้อมูลที่อยู่ในระบบมีความปลอดภัยแค่ไหน

เราใช้ระบบคลาวด์ที่มีมาตรฐานซึ่งมีความปลอดภัยสูง ได้มาตรฐานสากล การสื่อสารได้ผ่านการเข้ารหัสทุกครั้ง นอกจากนี้ เราไม่มีนโยบายเปิดเผย ข้อมูลของผู้ใช้งานให้กับบุคคลที่สาม จึงวางใจได้ในความปลอดภัยของ ข้อมูลของทุกคน

## จำเป็นต้องโหลดลงมาติดตั้งหรือไม่

ผู้ใช้สามารถใช้งานได้ทันทีผ่านเว็บบราวเซอร์บนมือถือ แท็บแล็ต และ คอมพิวเตอร์ หรือต้องการโหลดลงมาเก็บไว้ในเครื่องก็ได้สำหรับมือถือ แท็บแล็ต ให้ดูที่หัวข้อการติดตั้ง

#### หากต้องการสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมสามารถติดต่อได้ ทางช่องไหนใดได้บ้าง

ปัจจุบันช่องทางที่รวดเร็วที่สุดในการติดต่อกับเราคือ <u>Facebook Page</u> <u>เข้าท่าฟาร์ม</u>



# พีเจอร์ <mark>จัดการบัญชีใช้งาน</mark>



#### จัดการบัญชีใช้งาน



1. ไปที่เข้าสู่ระบบ

2. กดที่ปุ่ม "สมัครสมาชิก"

3. กรอกข้อมูลเบอร์โทรศัพท์,
ชื่อ, นามสกุล, วันเกิด, เพศ และ
รหัสผ่าน(ต้องไม่น้อยกว่า 8 ตัวอักษร)

4. กดที่ปุ่ม "ยืนยัน" 🔶



## 📈 การสมัครสมาชิก

จัดการบัญชีใช้งาน











จัดการบัญชีใช้งาน









# พีเจอร์ **จัดการองค์กร**



เข้าท่าฟาร์ม แพลตฟอร์ม กำหนดลักษณะโครงสร้างภาพรวมดังนี้



แปลง1-3 แปลง2-1 แปลง2-2

1) องค์กร คือเครือหรือแบรนด์ของเจ้าของฟาร์ม ที่ใช้ในการบอกตัวตน โดยที่ 1 องค์กรสามารถมีได้หลายฟาร์มที่อยู่ภายนการดูแล

 ปาร์ม คือสถานที่ปลูกจริง โดยในแต่ละฟาร์มสามารถกำหนดทีมดูแล และแปลงที่อยู่ภายในฟาร์มได้

3) **แปลง** คือพื้นที่ปลูกที่ถูกแบ่งออกเป็นส่วนๆภายในฟาร์ม ในหนึ่ง แปลงควรปลูกพืชชนิ้ดเดี้ยวกันทั้งแปลง เพื่อสะดวกต่อการบริหาร จัดการ และการวางแผนปรับปรุงต่างๆ

## 📈 แก้ไขข้อมูลองค์กร

#### จัดการองค์กร





# 📈 แก้ไขข้อมูลองค์กร

จัดการองค์กร



เว็บไซเ

# 📈 แก้ไขข้อมูลองค์กร

### จัดการองค์กร

เบอร์โทรศัพท์	
0926359641	👝 1/ กดป่า "บับทึก" เพื่อยืบยับข้
อีเมล	
ไลน์ไอดี	
เฟสเต	(i) การยืนยัน
https://www.facebook.com/khaotafarm	ยืนยันการบันทึกข้อมูลองค์กร
ตึกตือก	
อินสตาแกรม	
ຄູ່ນຶ່ງ	
เว็บไซต์	



# พีเจอร์ **จัดการฟาร์ม**



จัดการฟาร์ม









รายงาน

16. กดที่ปุ่ม 🗸 เพื่อบันทึก

แพ็คเกจ

จัดการฟาร์ม



ขนาดพื้นที่\*

ตารางเมตร

+ เพิ่มแปลง



จัดการฟาร์ม







ข้อมูล แปลง **ผู้ดูแล** การแจ้งเตือน

+ เพิ่มผู้ดูแล

≗ ผู້ດູແລ1

เบอร์โทรศัพท์ • เลือก

🐣 ຜູ້ດູແລ 2

เบอร์โทรศัพท์\* เลือก

จัดการฟาร์ม

 $\otimes$ 

v

 $\otimes$ 

 5. แก้ไขข้อมูลในส่วนต่างๆ ดูได้ในหัวข้อ "สร้างฟาร์ม"

หากคุณลบแปลง ข้อมูลที่ผูกกับแปลงดัง กล่าว ประวัติการปลูก หรือข้อมูลเซนเซอร์ จะหายไปด้วย

*** เมื่อคุณลบแปลงข้อมูลขอ ถึงข้อมลอปกรณ์กายใบแปลง	งงแปลงนั้นจะหายทันทีร ง
(1000มูลยุงกรณฑายเนเงล	5 
ยกเลิก	au

6. กดที่ปุ่ม ✓ เพื่อบันทึก



# พีเจอร์ <mark>จัดการวัสดุและคลัง</mark>



เนื่องจากในแต่ละองค์กรสามารถมีฟาร์มได้มากกว่า 1 ฟาร์ม ระบบบริหารจัดการวัสดุจึงได้ออกแบบมา โดยผู้ใช้งานสามารถสร้างวัสดุซึ่งจะเป็นเหมือนข้อมูล ของวัสดุนั้น ที่จะใช้แชร์กันระหว่างฟาร์มในองค์กรได้



ส่วนระบบคลังจะขึ้นอยู่กับในแต่ละฟาร์ม นั้นหมายถึงในแต่ละฟาร์ม สามารถมีจำนวนวัสดุไม่เท่ากันได้ และสามารถโยกย้ายหากันได้





การนำสินค้าเขาออกจากคลังจะมีวิธีการจัดการเป็นล็อตของ วัสดุ ซึ่งแต่ละล็อตวัสดุจะสามารถกำหนดราคาต้นทุนจริงลงไปได้ เพื่อใช้ในการคำนวนต้นทุน โดยรูปแบบการตัดสินค้าออกจากคลังจะ ใช้กระบวนการ FIFO ที่ระบุว่าสินค้าที่เข้าคลังมาก่อน (FIRST IN) จะ ถูกนำออกไปใช้งานหรือจำหน่ายก่อน (FIRST OUT)



ตัวอย่างเช่น

- ในวันแรกมีการนำวัสดุปุ๋ยเข้าคลังจำนวน 3 กระสอบตั้งชื่อว่า ล็อต 01
- อีกสองวันถัดมามีการนำวัสดุปุ๋ยเข้าคลังเพิ่มอีกจำนวน 3 กระสอบตั้งชื่อว่าล็อต 02
- เมื่อต้องเบิกวัสดุปุ๋ยไปใช้ 4 กระสอบก็จะหยิบเอาวัสดุปุ๋ยของ ล็อต 01 ออกไปจนหมดก่อน หรือก็คือจำนวน 3 กระสอบ และ หยิบจากล็อต 02 อีก 1 กระสอบจนครบตามจำนวนที่ต้องการ



จัดการวัสดุ









 $\otimes$ 

ข้อมูง ราคาต้นทุนประเมิน

🚺 ราคาต้นทุนประเมิน 1

ก.พ.

ก.พ.

+ เพิ่มราคาต้นทุนต่อหน่วย

ช่วงเวลาเริ่ม •

ช่วงเวลาสิ้นสด •

ราคาตันทนต่อหน่วย

 กดที่ "ราคาต้นทุนประเมิน" เป็น ส่วนในการจัดการสำหรับทำต้นทุน ประเมินสำหรับแผนการปลูก

8. กรอกข้อมูล ว่าต้นทุนประเมินนี้จะ มีผลในช่วงเวลาไหนถึงเวลาไหน โดย จะมีราคาเท่าไหร่ต่อหน่วย

สามารถเพิ่มราคาต้นทุนประเมิน
ได้โดยการกด "+ เพิ่มราคาต้นทุนต่อ
หน่วย"

สามารถลบราคาต้นทุน
ประเมินได้โดยการกดปุ่ม 🚫





จัดการวัสดุ



4. กดที่ปุ่ม "แก้ไขข้อมูล" ของวัสดุที่
ต้องการแก้ข้อมูล




			~	
อมูล ราคา	วันทุนประเมิน			
\rm 🛭 ราคาตั	นทุนประเมิน 1		8	
ช่วงเวลาเริ่ม*				
26 🗸	n.w. 🗸	2568	~	
ช่วงเวลาสิ้นสุด	•			
26 🗸	n.w. 🗸	2568	~	
ราคาตันทุนต่อ	низе •			
o				
+	เพิ่มราคาต้นทุนด	iอหน่วย		

5. แก้ไขข้อมูลตามส่วนต่างๆ สามารถดูรายละเอียดได้ที่หัวข้อ "สร้างวัสดุ"



## 📈 เพิ่มลดจำนวนวัสดุในล็อต

จัดการวัสดุ

การปรับเพิ่มลดในรูปแบบนี้แนะนำว่าควรใช้เฉพาะในกรณีที่พบว่า วัสดุหมดอายุหรือใช้การไม่ได้ และปรับเพื่อให้มีจำนวนเท่ากับมีที่อยู่ จริงเท่านั้น

แนะนำว่าหากเป็นการซื้อวัสดุเข้ามา หรือการขายวัสดุออกไป ควรไป ทำที่ "กิจกรรม" เพื่อให้สามารถจัดการคลังได้โดยสามารถคำนวน ต้นทุนต่างๆได้อย่างแม่นยำมากขึ้น



## 📈 เพิ่มลดจำนวนวัสดุในล็อต

จัดการวัสดุ



6. คลิกที่ปุ่มปรับเพิ่มหรือปรับ ลดจำนวนในล็อตที่ต้องการ

 กรอกจำนวนที่ต้องการปรับ เพิ่มหรือลด จะไม่สามารถปรับ ลดต่ำกว่าจำนวนที่มีคงคลังได้

ປຣັບເพີ່ມ	ปรับลด
ปรับเพิ่ม: ดินมอส	
จำนวน *	
0	ຄຸง
 	ປຮັບເพີ່ມ

8. กดปุ่ม "ปรับเพิ่ม" หรือ "ปรับลด"

 Cuuba

 Cuuba



# พีเจอร์ **จัดการสูตรการปลูก**



สูตรการปลูกคือรูปแบบการปลูกที่ผู้ใช้สามารถสร้างทิ้งไว้ และเลือก ได้ตอนสร้างแผนการปลูก เพื่อให้สะดวกต่อการสร้างแผนการปลูก และมั่นใจว่าในการปลูกแต่ละครั้งได้ปลูกตามแผนการเดิมตามสูตร การปลูกที่ได้ออกแบบไว้









			12 0000		
<b>ข้อมูล</b> กิจกรรม			าว. แตกเก็ท	$\checkmark$	เพอกหมเมอทู่ย
<ol> <li>ข้อมูลสูตรการปลูก</li> </ol>					
ชื่อ*					
คำอธิบาย *					
กลุ่มสินค้า*					
เลือก	~				
<ol> <li>รายละเอียดการปลูก</li> </ol>					
ระยะห่างระหว่างต้น *					
1	เชนติเมตร				
ระยะห่างระหว่างแถว *					
	เซนติเมตร	l)			





#### จัดการสูตรการปลูก

<ol> <li>ข้อมูลสูตรการปลูก</li> </ol>				
ə *				
ำอธิบาย *				
เลุ่มสินค้า *				
เลือก	~			
<ol> <li>รายละเอียดการปลูก</li> </ol>				
ะยะห่างระหว่างต้น •				
1	เชนติเมตร			
ะยะห่างระหว่างแถว • 1	เซนติเมตร			





# พีเจอร์ <mark>จัดการแผนการปลูก</mark>



การมีแผนการปลูกจะทำให้ผู้ใช้งานสามารถ รู้ถึงกิจกรรมต่างๆที่ต้อง ทำในรอบการปลูกนั้น นอกจากนั้นยังทราบถึงระยะเวลาร่วมงบ ประมาณโดยประมาณการณ์ และความเป็นไปได้ก่อนเริ่มต้นการปลูก ว่าคุ้มค่าหรือไม่

เมื่อคุณใช้เครื่องมือจัดการแผนการปลูกจะช่วยให้คุณดูสรุปเรื่อง ต่างๆทั้งเรื่องค่าใช้จ่าย และกิจกรรมที่ต้องทำ ได้ในทันทีช่วยในการ ตัดสินใจต่างๆได้จากข้อมูลมากขึ้น และยังเก็บเป็นประวัติเพื่อเปรียบ เทียบกับการปลูกในรอบอื่นๆได้อีกด้วย



## 📈 สร้างแผนการปลูก

จัดการแผนการปลูก



4. กดเพิ่มแผนการปลูก 🕂



## 📈 สร้างแผนการปลูก

จัดการแผนการปลูก

5. กรอกข้อมูลในส่วนของ "ข้อมูล"

กลุ่มสินค้าคือ ชนิดพืชที่กำลังจะปลูก ในแผนปลูกนี้ เมื่อเลือกเเล้ว

สูตรการปลูกจะมาจากสูตรการปลูกที่ ผู้ใช้งานเคยสร้างไว้โดยจะเป็นสูตร การปลูกของพืชชนิดเดียวกันกับที่ เลือกใน "กลุ่มสินค้า"

พื้นที่ปลูก*	•	<b>,</b>
1		ตารางเมตร
🏼 รายละเอียด	การปลูก	
ระยะห่างระหว่างต้น	•	
1		เซนติเมตร
ระยะห่างระหว่างแถ	•	
1		เชนติเมตร
ปริมาณผลผลิต/ต้เ	น/การเก็บเกี่ยว*h	elp
1	กิโลกรัม	~
🔆 รายละเอียด	เพีช	
🔲 กำหนดจำนวน	ต้นเอง	
ຈຳນວນຕັນ *		
10,000		đu
10,000		ău

ข้อมูล ข้อมูลแผนการปลูก 80 กลุ่มสินค้า\* เลือก สูตรการปลูก เลือกสตรการปลก เริ่มปลก 3 มีค 2568 💷 พื้นที่ปลูก ฟาร์ม \* ฟาร์มตัวอย่าง เปลง สตรการปลุก ของเรา เผยแพร่ สูตรปลูกกล้วยน้ำหว้า ปลกแบบออแกรนนิก เข้าท่าฟาร์ม กำหนดเอง กลับ

จำนวนต้นจะถูกคำนวนให้อัตโนมัติ จากข้อมูล ระยะห่างระหว่าง ต้น,ระยะห่างระหว่างแถว และพื้นที่ของแปลงนั้น แต่ผู้ใช้สามารถกำหนดเองได้หากรู้ จำนวนต้นที่แน่นอนที่จะทำการปลูก



จัดการแผนการปลูก







#### จัดการแผนการปลูก



9. ไปที่หน้าสรุป

จะแสดงข้อมูลโดยสรุปของแผนการ ปลูกนี้

(เป็นข้อมูลประเมินจากข้อมูลที่มีอยู่)

10. กดที่ปุ่ม 🗸 เพื่อบันทึกข้อมู	a
	ข้อมูล กิจกรรม สรุป
	D aşı
	ระยะเวลาปลูกทั้งหมด 30 วัน
	ຈຳນວນຕັນ
	ปริมาณผลผลิตทั้งหมดโดยประมาณ 122.222.2 ธีโลดรับ
	155,555.3 membr

## 📈 แก้ไขแผนการปลูก

จัดการแผนการปลูก





จัดการแผนการปลูก

อมูล กิจกรร	ม สรุบ			
🛈 ข้อมูลแผ	นการปลูก			
ชื่อ *				
กลุ่มสินค้า*				
เลือก			~	
สูตรการปลูก				
เลือกสูตรการเ	ไลูก			
เริ่มปลูก*				
3 ~	Ũ.A. 🗸	2568	~	
💷 พื้นที่ปลูก	1			
ฟาร์ม*				
ฟาร์มตัวอย่าง			~	

-- 5. แก้ไขข้อมูลที่หน้าต่างๆ
ดูวิธีได้ที่หัวข้อสร้างแผนการปลูก





# พีเจอร์ <mark>จัดการกิจกรรมการปลูก</mark>



กิจกรรมการปลูกจะถูกแบ่งออกเป็น 3 ประเภท

- 1. กิจกรรมการปลูก เช่น เตรียมแปลงปลูก, ให้ปุ๋ย, กำจัดศัตรูพืช
- 2.กิจกรรมการซื้อ/ขาย เช่น ซื้อวัสดุอุปกรณ์, ขายผลผลิต
- 3.**กิจกรรมจัดการเครื่องมือ** เช่น บำรุงรักษาเครื่องมือ, ตรวจสภาพ เครื่องมือ

แต่ละกิจกรรม สามารถกำหนดรายละเอียดต่อไปนี้

- 1.กิจกรรมในแผนการปลูกใด (ไม่มีก็ได้)
- 2.วันที่
- 3.ประเภทกิจกรรม และกิจกรรม
- 4.รายละเอียด
- 5.ความสำคัญ
- 6.ผู้รับผิดชอบ
- 7.พื้นที่
- 8.วัสดุนำเข้า/นำออก (ขึ้นกับกิจกรรม)
- 9.รายรับ/รายจ่าย (ขึ้นกับกิจกรรม)

จัดการกิจกรรมการปลูก



V

V

านสำคัก



จัดการกิจกรรมการปลูก



สำหรับในกิจกรรม "ซื้อวัสดุ/อุปกรณ์" จะ เป็นกิจกรรมที่ซื้อของเข้าคลัง

→] รายการวัสดุนําเข้า วัสดู\*  $\otimes$ เลือก จำนวน \* ราคาต่อหน่วย ' 0 0 หมายเลขล็อต + เพิ่มวัสดุที่ได้รับ 😐 รายจ่าย รายจ่าย 0 บาท รายจ่ายรวม 0 บาท

วัสดุที่จะเลือกได้จะเป็นชนิดวัตถุดิบ เท่านั้น

ในฟอร์ม "รายการวัสดุนำเข้า" จะ ปรากฎราคาต่อหน่วยขึ้นมาเพื่อให้ผู้ใช้ ระบุว่าวัสดุดังกล่าวซื้อมาในราคาหน่วย ละเท่าไหร่

รายจ่ายของกิจกรรมซื้อขายไม่ใช้ ราย จ่ายของวัสดุที่ซื้อ

รายจ่ายรวม = รายจ่ายของวัสดุทั้งหมด + รายจ่ายของกิจกรรม

#### ตัวอย่างเช่น

ซื้อปุ๋ย 5 กระสอบ กระสอบละ 100 บาท ซื้อต้นกล้า 50 ต้น ต้นละ 30 บาท และมีรายจ่ายอื่นๆ ลงไว้อีก 150 เช่นค่า เดินทาง

ดังนั้นรายจ่ายรวมของกิจกรรมนี้คือ (5X100) + (50X30) + 150 = 800 บาท

# **สร้างกิจกรรมการปลูก** จัดการกิจกรรมการปลูก

ประเภทกิจกรรม* ชื้อ/ขาย ~ กิจกรรม* จำหน่ายผลผลิต ~	สำหรับในกิจกรรม "จำหน่าย" จะเป็น กิจกรรมขายผลผลิตที่เป็นสินค้าของทาง ฟาร์ม
[+ รายการวัสดุนำออก           วัสดุ*         ⊗           เลือก         ✓           จำนวน*         ราคาต่อหน่วย*           0         0           + เพิ่มวัสดุที่ใช้	<ul> <li>วัสดุที่จะเลือกได้จะเป็นชนิดสินค้า สำเร็จรูปเท่านั้น</li> <li>ในฟอร์ม "รายการวัสดุนำเข้า" จะ ปรากฏราคาต่อหน่วยขึ้นมาเพื่อให้ผู้ใช้ ระบุว่าวัสดุดังกล่าวซื้อมาในราคาหน่วย ละเท่าไหร่</li> </ul>
Image: srussu         srussu         0       บาท         srussus         0       บาท	ระบบจะตัดจำนวนจากคลังโดย อัตโนมัติ โดยหลักถ้าเข้าคลังมาก่อนจะ ถูกนำไปใช้ก่อน (FIFO)

จัดการกิจกรรมการปลูก

5. กด "บันทึก" เพื่อบันทึก
 กิจกรรมในสถานะ "รอดำเนิน
 การ" หรือ "เสร็จสิ้น" เพื่อบันทึก
 ในสถานะ "เสร็จสิ้น"

สถานะของกิจกรรมมี 2 สถานะ 1) **รอดำเนินการ** จะเป็นสถานะของ กิจกรรมที่ถูกบันทึกไว้ล่วงหน้า แต่ยัง ไม่ดำเนินการ หรือดำเนินการยังไม่ เสร็จสิ้น ในสถานะนี้จะยังไม่มีการปรับ ข้อมูลวัสดุภายในคลัง และยังไม่สร้าง รายการรายรับรายจ่ายขึ้นมา

สร็จสิ้น จะเป็นสถานะที่ยืนยันว่า
 กิจกรรมดังกล่าวได้ดำเนินการเสร็จสิ้น
 แล้วจริง เมื่อกิจกรรมถูกเปลี่ยนมาเป็น
 สถานะนี้ ตัวระบบจะทำการปรับข้อมูล
 วัสดุภายในคลัง และสร้างรายการ
 รายรับรายจ่ายขึ้นมา

ทั้งหมด	~	ľ
E• รายการวัสดุนำออก		I
	_	
+ เพิ่ม	วัสดุที่ใช้	
-ปี รายการวัสดุนำเข้า		I
		I
+ เพิ่มวัสด	ດຸກີ່ໄດ້ຮັບ	I
🗈 รายจ่าย		I
รายจ่าย		
0	บาท	
รายจ่ายรวม		Ш
0	บาท	I
0 เสร็จสั้น บัน	บาท เ <b>ทิก</b>	ļ
0 เสร็จสั้น บัน	บาท ก <b>์ก</b>	
0 แสร็จสั้น บัน	ſſn	
<ul> <li>แสร็จสั้น บัน</li> <li>พาร์มตัวอย่าง </li> <li>กุมภาพันธ์</li> </ul>	rfn	
<ul> <li><ul> <li>แสร็จสั้น บัน</li> <li><ul> <li>พาร์มตัวอย่าง </li> <li><ul></ul></li></ul></li></ul></li></ul>	rin	
<ul> <li></li> <li>&lt;</li></ul>	nn fin	
0 (ເສລິຈສໍ້ນ ບັນ Whśucioaeiho ▼ <b>ຊຸມກາເຫັນເລັ</b> 2568 ຄ. <b>ກຳຈັດວັชໜັช</b> ຄວມວັຍໜັช	nn fin	
0 (ເສ\$ົຈສໍ້ນ ບັນ Whśudżaeiho ▼ <b>ຊຸມກາເຫັບເຣັ</b> 2568 ຄ. <b>ກຳຈັດວັชໜັช</b> ຄອບວັຍໜັ8	nn	
<ul> <li>uašožu ບັບ</li> <li>whýučoseho *</li> <li>ຖຸມກາພັບຣ໌ 2568</li> <li>ຄ. ກຳຈັດວັชพืช ຄອບວັชพืช</li> <li>ຄອບວັชพืช</li> </ul>		
0 (11) (12) (12) (12) (12) (12) (13) (14) (14) (15) (		
υ         κιδιοδορίην         κιδιοδορίην <td< td=""><td>un fn </td><td></td></td<>	un fn 	
<ul> <li>caŝoảu ບັບ</li> <li>whśuciozeino ▼</li> <li>ຊົມກາພັບເຮັ 2568</li> <li>a. ກຳຈັດວັชพืช ຄວມວັຍพืช</li> <li>mhšuciozeino ▼</li> <li>ຊົມກາພັບເຮັ 2568</li> <li>n. ກຳຈັດວັชพืช</li> <li>2568</li> <li>a. ກຳຈັດວັชพืช</li> </ul>	vn fn ○	

#### เปลี่ยนมุมมองรายการกิจกรรม จัดการกิจกรรมการปลูก



#### 📈 เปลี่ยนสถานะกิจกรรมการปลูก



## 📈 แก้ไขกิจกรรมการปลูก





#### ᢦ ี แก้ไขกิจกรรมการปลูก



## 📈 ลบกิจกรรมการปลูก







# พีเจอร์ **จัดการอุปกรณ์**





4. ทำให้ตัวอุปกรณ์อยู่ในโหมดตั้งค่า
 วิธีการทำให้อุปกรณ์อยู่ในโหมดตั้งค่า แล้วแต่
 ชนิด โปรดทำตามคู่มือของแต่ละอุปกรณ์

5. กดปุ่ม "แสกนค้นหาอุปกรณ์"

หากไม่สามารถกดได้ ตรวจสอบว่า Application ถูกเปิดผ่าน Chrome Browser จากอุปกรณ์ Andriod หรือ Windows (ปัจจุบันไม่รองรับ iOS และ Browser ตัวอื่น)







11. กดปุ่ม "กลับไปหน้าหลัก"

เมื่อทุกออย่างเสร็จสิ้น ให้ดำเนินการ รีสตาร์ทอุปกรณ์ เพื่อกลับเข้าสู่โหมด ทำงาน หรือทำตามคู่มือของอุปกรณ์ เหล่านั้นแนะนำ





ที่หน้าหลักจะปรากฏอุปกรณ์ที่ เพิ่มเข้ามาภายในแปลงที่เลือกไว้

หากใส่ชื่อหรือรหัสไวไฟผิด ไม่จำเป็น ต้องลบอุปกรณ์แต่สามารถไปตั้งค่าไวไฟ ได้ใหม่ ไปที่หัวข้อ "ตั้งค่าการเชื่อมต่อ"





5. คลิกที่ไอคอน • 🔅 แสง Lux 6. เลือกที่ปุ่ม "แก้ไขข้อมูล" วาว์ล 1 00:00:00 แก้ไขข้อมูล ľ วาว์ล 2 00:00:00 🔯 ตั้งค่าอุปกรณ์ วาว์ล 3 00:00:00 วาว์ล 4 00:00:00
## 💉 แก้ไขข้อมูลอุปกรณ์

จัดการอุปกรณ์



## ᢦ ีตั้งค่าการเชื่อมต่อ

จัดการอุปกรณ์



5. คลิกที่ไอคอน • 🔅 แสง Lux 6. เลือกที่ปุ่ม "แก้ไขข้อมูล" วาว์ล 1 00:00:00 🧪 แก้ไขข้อมูล วาว์ล 2 00:00:00 🔯 ตั้งค่าอุปกรณ์ วาว์ล 3 00:00:00 วาว์ล 4 00:00:00

## ᢦ ีตั้งค่าการเชื่อมต่อ

จัดการอุปกรณ์



## ᢦ ีตั้งค่าการเชื่อมต่อ

จัดการอุปกรณ์









7. คลิกที่ปุ่มสวิตซ์ของอุปกรณ์ ควบคุมที่เปิดอยู่เพื่อปิด



## 📈 ตั้งค่าตารางการทำงาน

จัดการอุปกรณ์



5. คลิกตัวควบคุมที่ต้องการจะตั้ง เวลาทำงาน



## 📈 ตั้งค่าตารางการทำงาน

#### จัดการอุปกรณ์



10. กดปุ่ม "บันทึก"







# พีเจอร์ **จัดการเงื่อนไข**



เงื่อนไขคือการเพิ่มความสามารถการตัดสินใจของอุปกรณ์ให้มีความ ยืดหยุ่นมากขึ้น นอกเหนือจากการทำงานตามตารางเวลาเท่านั้น

การตั้งค่าเงื่อนไขจะแบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ 1) **ถ้า...** เป็นการตั้งค่าเงื่อนไขการตรวจจับ 2) **แล้วจึง...** เป็นการกำหนดการกระทำเมื่อเงื่อนไขเป็นจริง



ตัวอย่างการใช้งาน เช่น

- 1) **ถ้า** อุณหภูมิสูงกว่า 37°C **แล้วจึง** เปิดระบบพ่นละอองน้ำ
- ถ้า ความชื้นดินต่ำกว่า 60% และ ความชื้นในอากาศ ต่ำกว่า 60% แล้วจึง เปิดระบบรดน้ำ

(เป็นการเปิดระบบรดน้ำโดยมั่นใจว่าฝนคงจะไม่ตกในเร็วๆนี้)







3. กรอกข้อมูลเมื่อได้รับข้อมูลจากอุปกรณ์
เลือกอุปกรณ์
เลือกค่าเซนเซอร์จากอุปกรณ์
เลือกการเปรียบเทียบ
กำหนดค่าที่ใช้เปรียบเทียบ
กดปุ่ม "ยืนยัน"

อุปกรณ์ที่จะสามารถเลือกได้จะต้องอยู่ ภายในฟาร์มที่สร้างเงื่อนไขนั้นๆ





4. เลือกข้อกำหนดของ "ถ้า"

🧭 เป็นจริงอย่างน้อย 1 เงื่อนไข

🔘 เป็นจริงทุกเงื่อนไข

**"เป็นจริงอย่างน้อย 1 เงื่อนไข"** คือหากเงื่อนไขย่อยใน "ถ้า" เป็นจริง 1 ตัว จึจะทำให้ส่วน "แล้วจึง" เริ่มทำงาน

### "เป็นจริงทุกเงื่อนไข"

คือทุกเงื่อน<sup>ไ</sup>ขย่อยใน "ถ้า" ต้องเป็นจริง จะทำให้ส่วน "แล้วจึง" เริ่มทำงาน





**ส่งการแจ้งเตือน** คือการส่งข้อความเตือน ด้วยข้อความที่กำหนดไว้

ผู้ใช้จำเป็นต้องติดตั้งแอพพลิเคชั่นลงในอุปกรณ์ของผู้ใช้ก่อนจึงจะ ไม่เช่นนั้นจะไม่ได้รับการแจ้งเตือน โดยการติดตั้งสามารถดูวิธีการ ได้ที่หัวข้อ "การติดตั้ง"





ฟาร์ม



7.2. กรอกข้อมูล ส่งการแจ้งเตือน
กรอกข้อความต้องการการแสดง
กดปุ่ม "ยืนยัน"
ข้อความจะถูกส่งหาทุกคนที่อยู่ใน



Ð

6)

⊗

+

 $\otimes$ 

 $\otimes$ 

สัณลักษณ์

เป็นจริงอย่างน้อย 1 เงื่อนไข

อปกรณ์ V3P1

อปกรณ์- V4AP1

<mark>เปิด วาว์ล 1</mark> อุปกรณ์ V3P1

ระยะเวลา: 00:02:30

เปิดตัวพ่นหมอก

ส่งการแจ้งเตือนไปยังไลน์

แล้วจึง

ความชื้น น้อยกว่า 75%

ความชื้น น้อยกว่า 75%

2

ก้า

สามารถลบเงื่อนไขย่อยใน"แล้วจึง" ได้โดยการกด ╳

สามารถแก้ไขเงื่อนไขย่อยใน"แล้วจึง" ได้โดยการเลือกตัวที่ต้องการแก้ไข

8. เลือก "แสดงตัวเลือกพิเศษ"
 ตัวเลือกพิเศษ จะเป็นการกำหนด
 ว่าเงื่อนไขนี้จะทำงานเฉพาะใน
 ช่วงวันไหนและเวลาไหน

















## พีเจอร์ <mark>จัดการสินค้า/บริการ</mark>



จัดการสินค้า/บริการ





### 📈 สร้างสินค้า/บริการ

จัดการสินค้า/บริการ

อมูล			
รหัสสินค้า/บริการ	•		
đo•			
คำอธิบาย •			P
ประเภท *			
สินด้าประเภทนั	ับสด๊อก	~	
แก็ค			
низонці •			
เลือก		~	
หมวดหมู่ย่อย •			

- 4. กรอกรหัสสินค้า/บริการ เพื่อ ให้อ้างอิง แนะนำว่าควรเป็น ตัวเลข
  - กรอกชื่อสินค้า และคำอธิบายสั้นๆ
     ไม่เกิน 50 ตัวอักษร
  - ประเภทสินค้า โดยจะ มีสามอย่าง สินค้าประเภทนับสต็อก, สินค้า ประเภทไม่นับสต็อก และบริการ
  - แท็คเป็นคีย์เวิร์ดสั้นๆ ไว้สำหรับ ค้นหา
- 5. เลือกหมวดหมู่ของสินค้า
  - เลือกหมวดหมู่ย่อยที่อยู่ภายใต้หมวดหมู่
  - เลือกกลุ่มสินค้าที่อยู่ภายใต้หมวดหมู่ย่อย
  - เลือกลักษณะของสินค้า ว่าเป็นสินค้าสด หรือแปรรูป
- 6. เลือกรูปภาพ
  - เลือกได้ทั้งหมด 5 ภาพ
  - แต่ละภาพต้องขนาดไม่เกิน 10 MB
  - รูปแรกจะเป็นรูปหน้าปกของสินค้า





#### จัดการสินค้า/บริการ





จัดการสินค้า/บริการ





จัดการสินค้า/บริการ

ləya			
รหัสสิน	ล้า/บริการ <mark>*</mark>		
ชื่อ •			
คำอธิบา	υ <b>*</b>		
ประเภท			Į,
สินค้า แก็ค	ประเภทนับสด็อก	~	
низон	į.		
เลือก		~	
низон	ບູ່ຍ່ວຍ •		

4. แก้ไขข้อมูลสินค้า/บริการ ราย ละเอียดสามารถดูได้ที่หัวข้อ "สร้าง สินค้า/บริการ"

5. คลิกที่ไอคอน 🚺 низонці • 6. กดปุ่ม "บันทึก" เพื่อยืนยันข้อมูล เลือก  $\sim$ หมวดหมู่ย่อย เลือก  $\sim$ กลุ่ม •  $\sim$ เลือก 🛈 การยืนยัน ลักษณะสินค้า • ยืนยันการบันทึกข้อมูลองค์กร สินค้าสด  $\sim$ บันทึก ยกเลิก รูปภาพ (ขนาดไฟล์ต้องไม่เกิน10 MB) +



# พีเจอร์ **จัดการแลนดิ้งเพจ**

## ᢦ ี แก้ไขข้อมูลจัดการแลนดิ้งเพจ

### จัดการแลนดิ้งเพจ



### แต่ละส่วนข้อมูลจะถูกนำไปแสดงบน แลนดิ้งเพจดังนี้



## 📈 แก้ไขข้อมูลจัดการแลนดิ้งเพจ

### จัดการแลนดิ้งเพจ



#### 5. กรอกข้อมูล โดยจะถูกนำไปแสดงผลดังนี้



รูปภาพ 1 รูป ควรเป็นรูปแนวนอนที่มี
 ขนาดใหญ่ แต่ไม่เกิน 10MB





 รูปภาพ 1 รูป ควรเป็นรูปแนวนอนที่มี ขนาดใหญ่ แต่ไม่เกิน 10MB



## ᢦ ี แก้ไขข้อมูลจัดการแลนดิ้งเพจ

### จัดการแลนดิ้งเพจ





# พีเจอร์ **จัดการทีมงาน**



#### จัดการทีมงาน










## พีเจอร์ ข้อมูลรายงาน







## ᢦ ีดูข้อมูลแผนการปลูก

ข้อมูลรายงาน



## \star ดูข้อมูลแผนการปลูก

ข้อมูลรายงาน



ที่หน้าจอจะแสดงข้อมูลรายงานของแปลงปลูก ค่าใช้จ่ายรวม คือรายจ่ายทั้งหมดที่ใช้กับ แผนการปลูกนี้ วันเก็บเกี่ยวครั้งต่อไป คือวันเก็บเกี่ยวที่ใกล้ เข้ามาถึง ปริมาณผลผลิต คือจำนวนผลผลิตที่แผนการ

**ปริมาณผลผลิต** คือจำนวนผลผลิตที่แผนการ ปลูกที่เก็บเกี่ยวได้

**รายจ่ายกิจกรรม** คือจำนวนรายจ่ายที่เกิดขึ้นใน แต่ละกิจกรรมของแผนการปลูกนี้

**รายจ่ายวัสดุ** คือจำนวนรายจ่ายที่เกิดขึ้นในการ ใช้วัสดุสำหรับแผนการปลูกนี้ โดยจะมาจาก ต้นทุนวัสดุที่แต่ละล็อตที่ดึงมาใช้

**ปริมาณผลผลิต** คือจำนวนผลผลิตที่เกิดขึ้นใน แต่ละครั้งการเก็บเกี่ยวของแผนการปลูกนี้ **กิจกรรม** คือรายการกิจกรรมทั้งหมดใน แผนการปลูกนี้







## 💉 ดูข้อมูลคลังวัสดุ

ข้อมูลรายงาน



ที่หน้าจอจะแสดงข้อมูลวัสดุที่มีทั้งหมดในปัจจุบัน

**มูลค่าคลังรวม** คือมูลค่าของวัสดุภายในคลังทั้งหมดรวมกันโดยคิดจาก ต้นทุนที่ซื้อมา ทำให้เห็นต้นทุนที่จมอยู่ในขณะนั้น

**สิ่งที่มูลค่าคงคลังเยอะที่สุด** คือวัสดุที่มีมูลค่าสูงสุดภายในคลัง โดยคิด จากต้นทุนที่ซื้อมา

จำนวนรายการในคลัง คือจำนวนชนิดวัสดุภายในคลังทั้งหมด

รายการวัสดุ คือรายการวัสดุทั้งหมดที่ มีในคลัง โดยจะบอกจำนวนคงเหลือ และมูลค่า สามารถกดเข้าไปดูจำนวน ในแต่ละวัสดุได้













6. คลิกที่ปุ่ม "กรอง เพื่อนำไปกรอง

ที่หน้าจอจะแสดงข้อมูลการเงินตามการกรอง รายรับรวม คือจำนวนรายรับรวมจากทุกกิจกรรม รายจ่ายรวม คือจำนวนรายจ่ายรวมจากทุกกิจกรรม กำไรรวม คือจำนวนรายรับรวม ลบด้วยจำนวนรายจ่าย รายรับสินค้า คือจำนวนรายรับของแต่ละสินค้า รายจ่ายกิจกรรม คือจำนวนรายจ่ายของแต่ละกิจกรรม รายจ่ายวัสดุ คือจำนวนรายจ่ายของแต่ละวัสดุ







FARM.KHAOTA.COM

สงวนลิขสิทธิ์ เข้าท่าฟาร์ม